

PROPUESTA DE TRABAJO FIN DE MÁSTER (Modalidad A)
Curso 2023-2024
MÁSTER EN TÉCNICAS ESTADÍSTICAS

Título	Obtención de soluciones en Juegos TU a través de técnicas de muestreo
Director/es	Manuel Alfredo Mosquera Rodríguez
Descripción del contenido	<p>La complejidad en el cálculo de distintas soluciones para juegos TU (valor de Shapley, valor de Owen, ...) va creciendo a medida que el número de jugadores aumenta. Algunos trabajos han propuesto el uso de técnicas de muestreo para intentar mitigar este problema utilizando estimaciones de estas soluciones.</p> <p>En este trabajo se trataría de realizar una búsqueda y revisión sobre esta temática y de intentar proponer nuevas aportaciones.</p> <p>También cabría la posibilidad de realizar aplicaciones a casos reales e implementar en R alguna de las técnicas analizadas.</p>
Recomendaciones	Haber cursado las materias de "Muestreo" y de "Juegos Cooperativos" y tener conocimientos de programación en R.
Otras observaciones	