

**PROPUESTA DE TRABAJO FIN DE MÁSTER (Modalidad A)**  
**Curso 2022-2023**  
**MÁSTER EN TÉCNICAS ESTADÍSTICAS**

<b>Título</b>	Juegos matriciales y programación lineal
<b>Director/es</b>	Manuel Alfredo Mosquera Rodríguez
<b>Descripción del contenido</b>	<p>Los juegos matriciales son juegos no cooperativos bipersonales de suma nula. Encontrar soluciones a estos juegos es equivalente a resolver dos problemas duales de programación lineal.</p> <p>En este trabajo se trataría de realizar una búsqueda y revisión bibliográfica sobre esta temática y, si fuese posible proponer nuevas aportaciones.</p> <p>También cabría la posibilidad de implementar en algún software específico alguna de las soluciones analizadas.</p>
<b>Recomendaciones</b>	Haber cursado las materias de “Programación Lineal y Entera” e “Introducción a la Teoría de Juegos” y tener conocimientos de programación (R, AMPL, ...).
<b>Otras observaciones</b>	