

**PROPUESTA DE TRABAJO FIN DE MÁSTER (Modalidad A)**  
**Curso 2021-2022**  
**MÁSTER EN TÉCNICAS ESTADÍSTICAS**

<b>Título</b>	Obtención de soluciones en Juegos TU a través de técnicas de muestreo
<b>Director/es</b>	Manuel Alfredo Mosquera Rodríguez
<b>Descripción del contenido</b>	<p>La complejidad en el cálculo de distintas soluciones para juegos TU (valor de Shapley, valor de Owen, ...) va creciendo a medida que el número de jugadores aumenta. Algunos trabajos han propuesto el uso de técnicas de muestreo para intentar mitigar este problema utilizando estimaciones de estas soluciones.</p> <p>En este trabajo se trataría de realizar una búsqueda y revisión sobre esta temática y de intentar proponer nuevas aportaciones.</p> <p>También cabría la posibilidad de realizar aplicaciones a casos reales.</p>
<b>Recomendaciones</b>	Haber cursado las materias de "Muestreo" y de "Juegos Cooperativos"
<b>Otras observaciones</b>	